

Косинка (Клондайк) — Швидка довідка *усі правила в 10 рядках*

Косинка (також відома як пасьянс Клондайк) грається стандартною колодою з 52 карт. Мета: перемістити всі 52 карти на чотири фундаменти, кожен будується від туза до короля за мастю.

10 правил, які треба знати

- 1
- Стандартна колода 52 карт. Без джокерів.
- 2
- 28 карт роздаються в 7 стовпців табло (1, 2, 3..., 7 карт). Лицем догори тільки верхня карта кожного стовпця.
- 3
- Решта 24 карти формують закриту **стокову колоду**. Скид на старті порожній.
- 4
- Чотири порожні **фундаменти** над таблом — по одному на масть.
- 5
- На таблі будуйте **униз** з **чергуванням кольорів**: чорна 7 лягає тільки на червону 8.
- 6
- На фундаментах будуйте **уверх** в **одній масті** від туза до короля.
- 7
- Тільки **король** (або послідовність, що починається з короля) може заповнити порожній стовпець.
- 8
- Тягніть зі стокової колоди в скид — одну карту в Доборі 1, три за раз у Доборі 3 (грається лише верхня).
- 9
- Коли стокова колода спорожня, перетасуйте скид назад у колоду. Без обмежень; у Доборі 3 з підрахунком кожне перетасування коштує 20 очок.
- 10
- Ви виграєте, коли всі чотири фундаменти побудовані від туза до короля.

Добір 1 проти Добору 3

	ДОБІР 1	ДОБІР 3
Карт за добір	1	3 (тільки верхня)
Відсоток перемог	40–45%	10–20%
Складність	Спокійна	Висока
Перетасування	0 очок	–20 очок

Підрахунок очок (стандартний)

ДІЯ	ОЧКИ
Карта на фундамент	+10
Зі скиду на табло	+5
Перевернута карта	+5
Карта з фундаменту назад	–15
Перетасування (Добір 3)	–20

Граничні випадки, які часто плутають

Перемістити частину послідовності: не обов’язково переміщувати весь стовпець — будь-яка зв’язана відкрита підпослідовність (спадний ранг, чергування кольорів) може піти на коректне місце.

Повернути з фундаменту: на StillDeck (як у більшості сучасних додатків) карту з фундаменту можна повернути на табло. Класичні правила цього не дозволяють — важливо знати, якщо граєте паперовими картами.

Розв’язність: близько 80% розкладів Добору 1 теоретично розв’язні при ідеальній грі. Реалістичні людські відсотки перемог: 30–40% при Доборі 1 і 10–20% при Доборі 3. Приблизно 1 з 5 розкладів неможливо виграти, як би ви не грали.