

Pasijans (Klondike) — Brzi pregled pravila *sva pravila u 10 redova*

Pasijans (Klondike) se igra standardnim špilom od 52 karte. Cilj: premestiti svih 52 karte na četiri temelja, svaki izgrađen po boji od asa do kralja.

10 pravila koja morate znati

- 1 Standardni špil 52 karte. Bez džokera.
- 2 28 karata se deli u 7 kolona table (1, 2, 3..., 7 karata). Samo gornja karta svake kolone licem nagore.
- 3 Preostalih 24 karte čine zatvoren **talon**. **Gomila otpada** počinje prazna.
- 4 Četiri prazna **temelja** iznad table — po jedan po boji.
- 5 Na tabli gradite **silazno** uz **izmeničnu boju**: crna 7 ide samo na crvenu 8.
- 6 Na temeljima gradite **uzlazno** u **istoj boji** od asa do kralja.
- 7 Samo **kralj** (ili niz koji počinje kraljem) može popuniti praznu kolonu.
- 8 Vučete iz talona na otpad — jednu kartu kod Vučenja 1, tri kod Vučenja 3 (samo gornja se igra).
- 9 Kada se talon isprazni, otpad se reciklira. Neograničeno; u Vučenju 3 s bodovanjem svako recikliranje košta 20 poena.
- 10 Pobeđujete u trenutku kad sva četiri temelja izgrađena od asa do kralja.

Vučenje 1 vs Vučenje 3

	VUČENJE 1	VUČENJE 3
Karte po vučenju	1	3 (samo gornja)
Procenat pobeda	40–45%	10–20%
Težina	Opuštena	Visoka
Recikliranje	0 poena	–20 poena

Bodovanje (standardno)

AKCIJA	POENI
Karta na temelj	+10
Sa otpada na tablu	+5
Otkrivena okrenuta karta	+5
Karta sa temelja natrag	–15
Recikliranje (Vučenje 3)	–20

Granični slučajevi koji često zbunjuju

Premestiti deo niza: ne morate pomerati celu kolonu — bilo koji povezani otkriveni pod-niz (silazni rang, izmenične boje) može na valjano odredište.

Vraćanje s temelja: na StillDecku (i većini modernih aplikacija) karta s temelja može natrag na tablu. Strogi klasični pravilnik to ne dopušta — važno znati ako igrate papirnim kartama.

Rešivost: oko 80% rasporeda Vučenje 1 teorijski je rešivo savršenom igrom. Realistični ljudski procenti pobeda: 30–40% u Vučenju 1, 10–20% u Vučenju 3. Otprilike 1 od 5 rasporeda ne može se dobiti.