

Pasijans (Klondike) — Brzi pregled pravila sva pravila u 10 redaka

Pasijans (Klondike) igra se standardnim špilom od 52 karte. Cilj: premjesti svih 52 karte na četiri temelja, svaki izgrađen po boji od asa do kralja.

10 pravila koja moraš znati

- 1 Standardni špil 52 karte. Bez jokera.
- 2 28 karata se dijeli u 7 stupaca tableau-a (1, 2, 3..., 7 karata). Samo gornja karta svakog stupca licem prema gore.
- 3 Preostalih 24 karte čine zatvoreni **talon**. **Hrpa otpada** počinje prazna.
- 4 Četiri prazna **temelja** iznad ploče — po jedan po boji.
- 5 Na ploči gradiš **silazno** uz **izmjeničnu boju**: crna 7 ide samo na crvenu 8.
- 6 Na temeljima gradiš **uzlazno** u **istoj boji** od asa do kralja.
- 7 Samo **kralj** (ili niz koji počinje kraljem) može popuniti prazan stupac.
- 8 Vučeš iz talona u otpad — jednu kartu kod Vučenja 1, tri kod Vučenja 3 (samo gornja se igra).
- 9 Kad se talon isprazni, otpad se reciklira. Neograničeno; u Vučenju 3 s bodovanjem svako recikliranje stoji 20 bodova.
- 10 Pobjeđuješ u trenutku kad sva četiri temelja izgrađena od asa do kralja.

Vučenje 1 vs Vučenje 3

	VUČENJE 1	VUČENJE 3
Karte po vučenju	1	3 (samo gornja)
Postotak pobjeda	40–45%	10–20%
Težina	Opuštena	Visoka
Recikliranje	0 bodova	–20 bodova

Bodovanje (standardno)

AKCIJA	BODOVI
Karta na temelj	+10
S otpada na ploču	+5
Otkrivena okrenuta karta	+5
Karta s temelja natrag	–15
Recikliranje (Vučenje 3)	–20

Granični slučajevi koji često zbunjuju

Premjestiti dio niza: ne moraš pomicati cijeli stupac — bilo koji povezani otkriveni pod-niz (silazni rang, izmjenične boje) može na valjano odredište.

Vraćanje s temelja: na StillDecku (i većini modernih aplikacija) karta s temelja može natrag na ploču. Strogi klasični pravilnik to ne dopušta — važno znati ako igraš papirnatim kartama.

Rješivost: oko 80% rasporeda Vučenje 1 teorijski je rješivo savršenom igrom. Realistični ljudski postoci pobjeda: 30–40% u Vučenju 1, 10–20% u Vučenju 3. Otprilike 1 od 5 rasporeda ne može se dobiti.