

סולִיטר (קלונדייק) — סקירה מהירה של החוקים כל החוקים ב-10 שורות

סולִיטר (קלונדייק) משוחק עם חבילת קלפים סטנדרטית של 52 קלפים. המטרה: להעביר את כל 52 הקלפים לארבע ערימות יסוד, כל אחת בנויה לפי סוג מאס עד מלך.

10 החוקים שצריך לדעת

- 1 חבילה סטנדרטית של 52 קלפים. ללא ג'וקרים.
- 2 28 קלפים מחולקים ל-7 עמודות טבלו (1, 2, 3, ... 7 קלפים). רק הקלף העליון של כל עמודה גלוי בהתחלה.
- 3 שאר 24 הקלפים יוצרים את ערימת המלאי הסגורה. ערימת הפסולת מתחילה ריקה.
- 4 ארבע ערימות יסוד ריקות מעל הטבלו — אחת לכל סוג.
- 5 בטבלו בונים למטה עם צבעים מתחלפים: 7 שחור על 8 אדום בלבד.
- 6 בערימות היסוד בונים למעלה באותו סוג מאס עד מלך.
- 7 רק מלך (או רצף שמתחיל במלך) יכול למלא עמודה ריקה.
- 8 מושכים מהמלאי לפסולת — קלף אחד במשיכת 1, שלושה במשיכת 3 (רק העליון נגיש).
- 9 כשהמלאי מתרוקן, הפסולת ממוחזרת. ללא הגבלה; במשיכת 3 עם ניקוד כל מחזור עולה 20 נקודות.
- 10 מנצחים ברגע שכל ארבע ערימות היסוד בנויות מאס עד מלך.

משיכת 1 מול משיכת 3		ניקוד (סטנדרטי)	
	משיכת 1	משיכת 3	פעולה
קלפים במשיכה	1	3 (רק העליון)	קלף ליסוד
אחוז ניצחון	40%–45%	10%–20%	מפסולת לטבלו
רמת קושי	רגועה	גבוהה	חשיפת קלף הפוך
עלות מחזור	0 נקודות	20– נקודות	קלף חזרה מיסוד
			מחזור מלאי (משיכת 3)
			10+ נקודות
			5+ נקודות
			5+ נקודות
			15– נקודות
			20– נקודות

מקרי קצה שמבלבלים שחקנים

הזזת חלק מרצף: אין צורך להזיז עמודה שלמה — כל תת-מחסנית גלויה רציפה (דרגה יורדת, צבעים מתחלפים) יכולה לעבור ליעד תקף.

החזרה מיסוד: ב-StillDeck (וברוב היישומים המודרניים) קלף יסוד יכול לחזור לטבלו. החוקים הקלאסיים המחמירים לא מאפשרים זאת — חשוב לדעת אם אתם משחקים עם קלפי נייר.

יכולת פתרון: כ-80% מחלוקות משיכת 1 ניתנות לפתרון תאורטית במשחק מושלם. אחוזי הניצחון הריאליים: 30%–40% במשיכת 1, 10%–20% במשיכת 3. בערך 1 מתוך 5 חלוקות לא ניתנת לניצחון.