

Solitär (Klondike) — Regel-Übersicht alle Regeln in 10 Zeilen

Solitär (Klondike, auch Patience genannt) wird mit einem Standard-Kartendeck aus 52 Karten gespielt. Das Ziel: Alle 52 Karten auf vier Fundamente verschieben, je Farbe aufsteigend vom Ass bis zum König.

Die 10 Regeln, die du brauchst

- 1 Ein Standard-Kartendeck aus 52 Karten. Keine Joker.
- 2 28 Karten werden in 7 Tableau-Spalten ausgeteilt (1, 2, 3..., 7 Karten). Nur die oberste Karte jeder Spalte liegt offen.
- 3 Die übrigen 24 Karten bilden den verdeckten **Nachziehstapel**. Der **Abwurfstapel** ist am Anfang leer.
- 4 Vier leere **Fundamente** stehen über dem Tableau — eines pro Farbe.
- 5 Auf dem Tableau wird **absteigend** in **wechselnden Farben** gebaut: eine schwarze 7 kommt nur auf eine rote 8.
- 6 Auf den Fundamenten wird **aufsteigend** in **derselben Farbe** vom Ass bis zum König gebaut.
- 7 Nur ein **König** (oder eine Folge, die mit einem König beginnt) darf eine leere Tableau-Spalte füllen.
- 8 Ziehe aus dem Nachziehstapel in den Abwurfstapel — eine Karte bei Ziehe 1, drei bei Ziehe 3 (nur die oberste ist spielbar).
- 9 Wenn der Nachziehstapel leer ist, wird der Abwurfstapel erneut als Nachziehstapel verwendet. Unbegrenzt; im Punktespiel mit Ziehe 3 kostet jeder Durchlauf 20 Punkte.
- 10 Du gewinnst in dem Moment, in dem alle vier Fundamente vom Ass bis zum König aufgebaut sind.

Ziehe 1 vs. Ziehe 3

	ZIEHE 1	ZIEHE 3
Karten pro Ziehen	1	3 (nur oberste)
Gewinnquote	40–45%	10–20%
Schwierigkeit	Entspannt	Anspruchsvoll
Durchlauf-Kosten	0 Pkt	–20 Pkt

Punktevergabe (Standard)

AKTION	PUNKTE
Karte aufs Fundament	+10
Vom Abwurfstapel aufs Tableau	+5
Verdeckte Karte aufgedeckt	+5
Karte vom Fundament zurück	–15
Nachziehstapel-Durchlauf (Ziehe 3)	–20

Randfälle, die häufig verwirren

Teilfolge bewegen: du musst nicht die komplette Spalte verschieben — jede zusammenhängende offene Teilfolge (absteigender Rang, wechselnde Farben) kann an ein gültiges Ziel.

Vom Fundament zurückholen: auf StillDeck (und den meisten modernen Apps) darf eine Karte vom Fundament zurück aufs Tableau. In der strengen klassischen Regel nicht — wichtig, wenn du mit Papierkarten spielst.

Lösbarkeit: etwa 80 % aller Ziehe-1-Deals sind bei perfektem Spiel theoretisch lösbar. Realistisch gewinnen Menschen 30–40 % bei Ziehe 1 und 10–20 % bei Ziehe 3. Rund 1 von 5 Deals ist gar nicht gewinnbar.