

Kako igrati pasijans

kompletan vodič za početnike

Pasijans (Klondike) je najpoznatija kartaška igra za jednog igrača — varijanta koju Windows isporučuje od 1990. Ovaj dvostranični vodič vodi vas kroz dijeljenje, dopuštene poteze, oba režima vučenja i sedam početničkih navika koje pobjeđuju više partija.

Dijeljenje

Promiješajte standardni špil 52 karte (bez džokera). Podijelite 28 karata u sedam stupaca table: 1 kartu u stupac 1, 2 u stupac 2, do 7 u stupac 7. Samo gornja karta svakog stupca licem nagore. Preostalih 24 karte čine **talon**. Pored talona je prazna gomila **otpada**. Iznad table stoje četiri prazna **temelja** — po jedan po boji.

Cilj

Premjestite svih 52 karte na četiri temelja. Svaki temelj se gradi uzlazno od asa do kralja u jednoj boji. Igra je dobivena u trenutku kad posljednji kralj sjedne na svoje mjesto.

Dopušteni potezi

- 1 **Tabla na tablu:** jedan rang niže, suprotne boje. Crna 5 na crvenu 6 ✓. Ista boja nije dopuštena.
- 2 **Višekartni potezi:** valjana silazna sekvenca izmjenične boja pomjera se kao cjelina.
- 3 **Prazne kolone:** samo kralj (ili niz koji počinje kraljem) može popuniti praznu kolonu.
- 4 **Na temelj:** ista boja, jedan rang viši od trenutnog. Temelj počinje s asom.
- 5 **Talon na otpad:** dodirnite talon da okrenete karte na otpad. Gornja karta otpada uvijek se igra.
- 6 **Recikliranje:** kada se talon isprazni, okrenite otpad natrag i prođite ponovo.

Vučenje 1 vs Vučenje 3

	VUČENJE 1	VUČENJE 3
Karte po vučenju	1	3 (gornja se igra)
Tipičan postotak pobjeda	40–45%	10–20%
Recikliranje (s bodovima)	0 bodova	–20 bodova po reciklaži
Najbolje za	Početnike, brze pobjede	Stratešku, takmičarsku igru

Sedam početničkih grešaka *i potez koji umjesto njih pobjeđuje*

Svaki početnik gubi dobivene partije iz istih razloga. Lijevo: navika koju treba ostaviti. Desno: potez koji pobjeđuje.

✗ žurite da pošaljete asove i dvojke gore čim ih vidite.

✓ držite niske karte na tabli kao parking dok se oblik table ne razjasni.

✗ igrate samo očigledne poteze.

✓ planirajte dva-tri poteza unaprijed. Najbolji prvi potez otključava lanac.

✗ praznite kolonu bez kralja u redu.

✓ tretirajte praznu kolonu kao polugu — popunite samo kraljem koji otvara više downstream poteza.

✗ pokrećete ispočetka kad potez krene loše.

✓ koristite Vraćanje — besplatno, neograničeno, najbrži način da naučite liniju.

✗ zamrznete kad nije očigledan potez na tabli.

✓ vučite iz talona — besplatan napredak koji obično otključa sljedeći potez.

✗ pomjerate kolone bez razloga.

✓ krećite se sa svrhom — svaki potez treba otkriti kartu ili pripremiti sljedeći.

✗ terate jednu boju do kralja.

✓ gradite temelje grubo ravnomjerno — srednje karte često trebaju natrag kao parking.

Izgledi za pobjedu

UVJET	POSTOTAK POBJEDA
Vučenje 1, promišljena igra (sve karte vidljive)	~82% (teorijski strop)
Vučenje 1, normalna igra sa skrivenim kartama	~43%
Vučenje 3, normalna igra sa skrivenim kartama	~11%
Iskusan igrač, Vučenje 1	30–40% u praksi

Nije svaki raspored dobivan. Ako se partija čini nemogućom, možda stvarno jest — oko 1 od 5 Klondike rasporeda ne može se dobiti kako god igrali.