

Пасианс (Клондайк) — Бърза справка

всички правила в 10 реда

Пасиансът (Клондайк) се играе със стандартно тесте от 52 карти. Целта: преместете всичките 52 карти върху четири основи, всяка изградена от асо до поп по боя.

10-те правила, които трябва да знаеш

- 1
- Стандартно тесте от 52 карти. Без жокери.
- 2
- 28 карти се раздават в 7 колони на таблото (1, 2, 3..., 7 карти). Само горната карта на всяка колона е с лице нагоре.
- 3
- Останалите 24 карти формират скритото **тесте за теглене**. Купчината за **изхвърлени** в началото е празна.
- 4
- Четири празни **основи** над таблото — по една за всяка боя.
- 5
- На таблото строиш **надолу** с **редуващи се цветове**: черна 7 ляга само на червена 8.
- 6
- На основите строиш **нагоре** в **една и съща боя** от асо до поп.
- 7
- Само **поп** (или поредица, започваща от поп) може да заеме празна колона на таблото.
- 8
- Теглиш от тестето в купчината за изхвърлени — една карта в Теглене 1, три наведнъж в Теглене 3 (играе се само горната).
- 9
- Когато тестето свърши, купчината за изхвърлени се връща обратно. Без ограничения; в Теглене 3 с точки всяко преминаване струва 20 точки.
- 10
- Печелиш в момента, в който всичките четири основи са изградени от асо до поп.

Теглене 1 срещу Теглене 3

	ТЕГЛЕНЕ 1	ТЕГЛЕНЕ 3
Кarti на теглене	1	3 (само горната)
Процент победи	40–45%	10–20%
Трудност	Спокойна	Висока
Цена за презареждане	0 точки	–20 точки

Точкуване (стандартно)

ДЕЙСТВИЕ	ТОЧКИ
Карта на основа	+10
От изхвърлени на табло	+5
Обърната скрита карта	+5
Карта от основа обратно	–15
Презареждане (Теглене 3)	–20

Гранични случаи, които често объркват

Преместване на част от поредица: не е нужно да местиш цялата колона — всяка свързана отворена под-стека (низходящ ранг, редуващи се цветове) може да отиде на валидна позиция.

Връщане от основа: в StillDeck (и повечето модерни приложения) карта от основа може да се върне на таблото. Строгите класически правила не позволяват това — важно да се знае, ако играеш с хартиени карти.

Решимост: около 80% от раздаванията Теглене 1 са теоретично решими при перфектна игра. Реалистичните човешки проценти победи са 30–40% при Теглене 1 и 10–20% при Теглене 3. Приблизително 1 от 5 раздавания не може да бъде спечелено независимо как играеш.

