

Как се играе пасианс *пълно ръководство за начинаещи*

Пасиансът (Клондайк) е най-известната картова игра за един играч — вариантът, който Windows доставя от 1990 г. Това двустранично ръководство преминава през подредбата, легалните ходове, двата режима на теглене и седемте навика на начинаещи, които печелят повече партии.

Подредба

Разбъркай стандартно тесте от 52 карти (без жокери). Раздай 28 карти в седем колони на таблото: 1 карта в колона 1, 2 в колона 2, до 7 в колона 7. Само горната карта на всяка колона е с лице нагоре. Останалите 24 карти формират **тестето за теглене**. До тестето стои празната купчина за **изхвърлени**. Над таблото има четири празни **основи** — по една за всяка боя.

Целта

Да преместиш всичките 52 карти на четирите основи. Всяка основа се изгражда нагоре от асо до поп в една боя. Играта се печели в момента, в който последният поп заеме мястото си.

Легални ходове

- 1 Табло към табло:** с един ранг по-ниско, противоположен цвят. Черна 5 върху червена 6 ✓. Един и същи цвят е нелегален.
- 2 Многокартови ходове:** валидна низходяща поредица с редуващи се цветове се мести като единица.
- 3 Празни колони:** само поп (или поредица, започваща от поп) може да заеме празна колона.
- 4 Към основа:** същата боя, един ранг по-висок от текущия. Основата започва с асо.
- 5 Тесте към изхвърлени:** натисни тестето, за да обърнеш карти в купчината. Горната карта на изхвърлените винаги е играема.
- 6 Презареждане:** когато тестето свърши, върни купчината за изхвърлени в ново тесте и премини отново.

Теглене 1 срещу Теглене 3

	ТЕГЛЕНЕ 1	ТЕГЛЕНЕ 3
Карти на теглене	1	3 (играе се горната)
Типичен процент победи	40–45%	10–20%
Цена презареждане (с точки)	0 точки	–20 точки на презареждане
Най-добро за	Начинаещи, бързи победи	Стратегическа, състезателна игра

Седемте грешки на начинаещи *и ходът, който вместо това печели*

Всеки начинаещ губи спечелими партии по същите няколко причини. Вляво — навикът, който трябва да изоставиш. Вдясно — ходът, който печели.

✗ веднага да изпращаш аса и двойки нагоре, щом се появят.

✓ дръж ниските карти на таблото като паркинг, докато формата на дъската не стане ясна.

✗ да играеш само очевидния ход.

✓ мисли два-три хода напред. Най-добрият първи ход е този, който отключва верига.

✗ да изпразваш колона без поп подготвен.

✓ третирай празната колона като лост — запълвай я само с поп, който отваря допълнителни ходове.

✗ да започваш отначало при грешен ход.

✓ използвай Връщане — безплатно, до 100 хода, най-бързият начин да научиш правилните линии.

✗ да замръзваш, когато няма очевиден ход на таблото.

✓ тегли от тестето — безплатен прогрес, който обикновено отключва следващия ход.

✗ да разбъркваш колоните без причина.

✓ движи се с цел — всеки ход трябва да открива скрита карта или да подготвя следващия.

✗ да караш една боя сама към попа.

✓ строй основите грубо равномерно — средните карти често трябва обратно като паркинг.

Шансове за победа

УСЛОВИЕ	ПРОЦЕНТ ПОБЕДИ
Теглене 1, обмислена игра (всички карти видими)	~82% (теоретичен таван)
Теглене 1, нормална игра със скрити карти	~43%
Теглене 3, нормална игра със скрити карти	~11%
Опитен играч, Теглене 1	30–40% на практика

Не всяко раздаване може да бъде спечелено. Ако дадена партия изглежда невъзможна, тя може наистина да е невъзможна — около 1 от 5 раздавания на Клондайк не може да се спечели независимо как играеш.