

كيف تلعب سوليتير دليل كامل للمبتدئين

سوليتير (كلوندايك) هو أشهر لعبة ورق لشخص واحد — النسخة التي ترفقها ويندوز منذ 1990. هذا الدليل المكوّن من صفحتين يأخذك خطوة خطوة عبر التوزيع، الحركات القانونية، وضْعِي السحب، والعادات السبع للمبتدئين التي تريح مزيداً من المباريات.

التوزيع

اخط مجموعة قياسية من 52 ورقة (بلا جوكِر). وزّع 28 ورقة على سبعة أعمدة طاولة: ورقة في العمود 1، ورقتان في العمود 2، حتى 7 في العمود 7. الورقة العلوية فقط في كل عمود مكشوفة. الورقات الـ24 الباقية تشكّل **المخزون**. بجوار المخزون كومة **مهملات فارغة**. فوق الطاولة تقف أربع **أساسات فارغة** — واحدة لكل سهم.

الهدف

انقل جميع الورقات الـ52 إلى الأساسات الأربع. كل أساس يُبنى تصاعدياً من الآس إلى الملك في سهم واحد. تُريح اللعبة في اللحظة التي يهبط فيها الملك الأخير.

الحركات القانونية

- 1
- طاولة إلى طاولة: رتبة أدنى بواحد، لون مخالف. 5 سوداء على 6 حمراء ✓. اللون نفسه ممنوع.
- 2
- حركات متعددة الورقات: تسلسل تنازلي صحيح بألوان متناوبة يُنقل كتلة واحدة.
- 3
- الأعمدة الفارغة: الملك فقط (أو تسلسل يبدأ بملك) يمكنه ملء عمود فارغ.
- 4
- إلى الأساس: السهم نفسه، رتبة أعلى بواحد. الأساس يبدأ بالآس.
- 5
- المخزون إلى المهملات: اضغط على المخزون لكشف ورقات إلى المهملات. الورقة العلوية في المهملات قابلة للعب دائماً.
- 6
- إعادة التدوير: عند انتهاء المخزون، اقلب المهملات لتعود مخزوناً جديداً ودُر فيها من جديد.

سحب 1 مقابل سحب 3

سحب 1	سحب 3
ورقات لكل سحب	1
نسبة فوز نمطية	45%–40
تكلفة إعادة (مع تسجيل)	0 نقطة
الأُسب لـ	المبتدئين، الفوز السريع
	اللعب الاستراتيجي والتنافسي

سبعة أخطاء للمبتدئين والحركة التي تريح بدلاً منها

كل مبتدئ يخسر مباريات قابلة للفوز للأسباب القليلة ذاتها. يساراً: العادة التي يجب التخلي عنها. يميناً: الحركة التي تريح.

✗ تتجمد عندما لا توجد حركة طاولة واضحة. ✓ اسحب من المخزون — تقدّم مجاني يفتح الحركة التالية في أغلب الأحيان.	✗ تستعجل إرسال الآسات والاثنين إلى الأساس فور رؤيتها. ✓ احتفظ بالورقات المنخفضة على الطاولة كمواقف ريثما تتوضّع صورة اللعب.
✗ تخطط الأعمدة بلا سبب. ✓ تحرّك بهدف — كل حركة يجب أن تكشف ورقة أو تُهيئ التالية.	✗ تلعب الحركة الواضحة فقط. ✓ خطّط لحركتين أو ثلاث للأمام. أفضل حركة أولى هي التي تفتح سلسلة.
✗ تركّض بسهم واحد نحو الملك. ✓ ابن الأساسات بشكل متوازن نسبياً — الورقات المتوسطة كثيراً ما تحتاج العودة كمواقف.	✗ تُفرغ عموداً بدون ملك جاهز. ✓ تعامل مع العمود الفارغ كرافعة — املاءه فقط بملك يفتح حركات لاحقة.
✗ تبدأ من جديد عندما تخطئ في حركة. ✓ استخدم التراجع — مجاني، حتى 100 حركة، أسرع طريقة لتعلّم الخط.	

احتمالات الفوز

النسبة الفوز	الشرط
~82% (السقف النظري)	سحب 1، لعب متأنّ (كل الورقات مكشوفة)
~43%	سحب 1، لعب عادي بأوراق مخفية
~11%	سحب 3، لعب عادي بأوراق مخفية
30–40% عملياً	لاعب متمرّس، سحب 1

ليس كل توزيع قابل للفوز. إذا بدت لعبة مستحيلة، فقد تكون كذلك بحقّ — نحو 1 من كل 5 توزيعات كلوندايك لا يمكن الفوز بها مهما لعبت.